

NEUES VON JUNIT 5

FROM REVOLUTION TO CONTINUOUS
EVOLUTION



MARC PHILIPP

Software Engineer bei  Gradle

JUnit Committer seit 2012

Team Lead seit 2016

Twitter: [@marcphilipp](https://twitter.com/marcphilipp)

Web: marcphilipp.de





SHOW OF HANDS



JUNIT 5 RELEASES

5.0 – 10. September 2017

5.1 – 18. Februar 2018

5.2 – 29. April 2018

5.3 – 11. September 2018

5.4 – 7. Februar 2019

5.5 – Juni 2019



AGENDA

1. Wie schreibt man Tests und Extensions mit JUnit 5?
2. Was ist die JUnit Platform und wozu ist sie gut?
3. Was kommt noch und die fängt man mit JUnit 5 an?



JUNIT JUPITER

DAS NEUE TESTING FRAMEWORK FÜR JAVA

Image: NASA



JUPITER? 🤔

Is writing tests rocket science now?

Nein, “Jupiter” ist einfach ein neuer Name zur besseren Unterscheidung der verschiedenen Teile von JUnit 5.
... und es ist der fünfte Planet von der Sonne aus gezählt.



BASICS (DEMO)

<https://github.com/marcphilipp/junit5-demo/tree/20190603-etka>



BASICS (RECAP)

- `@Test` ist jetzt in `org.junit.jupiter.api`
- `@Disabled` anstatt `@Ignore`
- `@BeforeAll`, `@BeforeEach`, `@AfterEach`, `@AfterAll` haben neue Namen
- `Assertions` sehen ähnlich aus – zusätzlich `assertThrows`, `assertAll`
- Eigene `@DisplayNames` statt Camel Case
- `@TestInstance(PER_METHOD)` oder `PER_CLASS`
- `@Tag` anstatt `@Category`



DISPLAY NAME GENERATORS 5.4

```
@DisplayNameGeneration(ReplaceUnderscores.class)
class A_year_is_not_supported {

    @Test
    void if_it_is_zero() { /*...*/ }

    @ParameterizedTest
    @ValueSource(ints = { -1, -4 })
    void if_it_is_negative(int year) { /*...*/ }
}
```

✓ A year is not supported	40 ms
▼ ✓ if it is negative(int)	24 ms
✓ [1] -1	21 ms
✓ [2] -4	3 ms
✓ if it is zero()	16 ms



TEST METHOD ORDERING 5.4

- `@TestMethodOrder(Random.class)` hilft sicherzustellen, dass Tests nicht Reihenfolge-abhängig sind
- `@TestMethodOrder(Alphanumeric.class)` und `@TestMethodOrder(OrderAnnotation.class)` für Integrationstests
- Erweiterbar: `MethodOrderer` implementieren



KOTLIN SUPPORT **5.1**

```
import org.junit.jupiter.api.*

class KotlinAssertionsDemo {
    @Test
    fun `expected exception testing`() {
        val exception = assertThrows<ArithmeticException> {
            Calculator().divide(1, 0)
        }
        assertEquals("/ by zero", exception.message)
    }
    @Test
    fun `grouped assertions`() {
        assertAll("Person properties",
            { assertEquals("Jane", person.firstName) },
            { assertEquals("Doe", person.lastName) }
        )
    }
}
```



WEITERE TESTARTEN (DEMO)

<https://github.com/marcphilipp/junit5-demo/tree/20190603-etka>



WEITERE TESTARTEN (RECAP)

- `@ParameterizedTest` mit versch. `@Source`-Annotationen
 - `@ValueSource`, `@EnumSource`, `@CsvSource`,
`@CsvFileSource`, `@MethodSource`, `@NullSource` **5.4**,
`@EmptySource` **5.4**,
`@ArgumentsSource(MyProvider.class)`,
`@YourCustomSource`
- `@RepeatedTest` für “flaky” Tests
- `@TestFactory` um *dynamisch* Tests zu produzieren



PARALLEL EXECUTION **5.3** (DEMO)

<https://github.com/marcphilipp/junit5-demo/tree/20190603-etka>



PARALLEL EXECUTION **5.3** (RECAP)

- Tests laufen standardmäßig sequenziell
- Parallele Ausführung lässt sich per Configuration Parameter aktivieren
- `@Execution(SAME_THREAD` oder `CONCURRENT)`
- `@ResourceLock` zur deklarativen Synchronisation



EXTENSIONS (DEMO)

<https://github.com/marcphilipp/junit5-demo/tree/20190603-etka>



EXTENSIONS (RECAP)

- Registrierung (beliebig viele gleichzeitig):
 - Deklarativ: `@ExtendWith` an Klassen oder Methoden
 - Programmatisch: `@RegisterExtension` an Feldern **5.1**
 - Global: per `ServiceLoader` (s. [User Guide](#))
- Implementierung:
 - `Extension` Marker Interface
 - 1 Extension – *n* Extension Points/Interfaces



COMPOSED ANNOTATIONS

Jupiter-Annotation können als Meta-Annotation verwendet werden, um eigene Annotationen zu definieren.

```
@Retention(RUNTIME)
@Target(METHOD)
@ExtendWith(DisabledOnWeekdaysExtension.class)
@Tag("example")
public @interface DisabledOnWeekdays {
    DayOfWeek[] value();
}
```



EXTENSION POINTS

- Lifecycle: `BeforeAllCallback`, `BeforeEachCallback`, `BeforeTestExecutionCallback`, `TestExecutionExceptionHandler`, `LifecycleMethodExecutionExceptionHandler` **5.5**, `AfterTestExecutionCallback`, `AfterEachCallback`, `AfterAllCallback`, `InvocationInterceptor` **5.5**
- Andere: `ExecutionCondition`, `ParameterResolver`, `TestInstanceFactory` **5.3**, `TestInstancePostProcessor`, `TestWatcher` **5.4**, `TestTemplateInvocationContextProvider`



TEMPORÄRE VERZEICHNISSE 5.4

```
import org.junit.jupiter.api.io.TempDir;

@Test
void writeAndReadFile(@TempDir Path tempDir) throws Exception {
    Path testFile = tempDir.resolve("test.txt");

    Files.write(testFile, asList("foo", "bar"));

    List<String> actualLines = Files.readAllLines(testFile);
    assertEquals(asList("foo", "bar"), actualLines);
}
```



BEDINGTE AUSFÜHRUNG **5.1**

- `@EnabledOnOs / @DisabledOnOs({LINUX, MAC, ...})`
- `@EnabledOnJre / @DisabledOnJre({JAVA_11, ...})`
- `@Enabled / DisabledIfSystemProperty(named = "someKey", matches = "someValue")`
- `@Enabled / DisabledIfEnvironmentVariable(named = "SOME_KEY", matches = "SOME_VALUE")`



DEKLARATIVE TIMEOUTS 5.5

```
@BeforeEach
@Timeout(10)
void setUp() {
    // schlägt fehl, falls Ausführung länger als 10 Sekunden dauert
}
@Test
@Timeout(value = 500, unit = MILLISECONDS)
void someTest() {
    // schlägt fehl, falls Ausführung länger als 500 Millisekunden dauert
}
```




THIRD-PARTY EXTENSIONS

JUnit Pioneer, Spring, Mockito, Testcontainers, Docker, Wiremock, JPA, Selenium/WebDriver, DbUnit, Kafka, Jersey, GreenMail, S3Mock, Citrus Framework, XWiki, ...

<https://github.com/junit-team/junit5/wiki/Third-party-Extensions>



AGENDA

1. Wie schreibt man Tests und Extensions mit JUnit 5? 
2. Was ist die JUnit Platform und wozu ist sie gut?
3. Was kommt noch und die fängt man mit JUnit 5 an?



JUNIT PLATTFORM

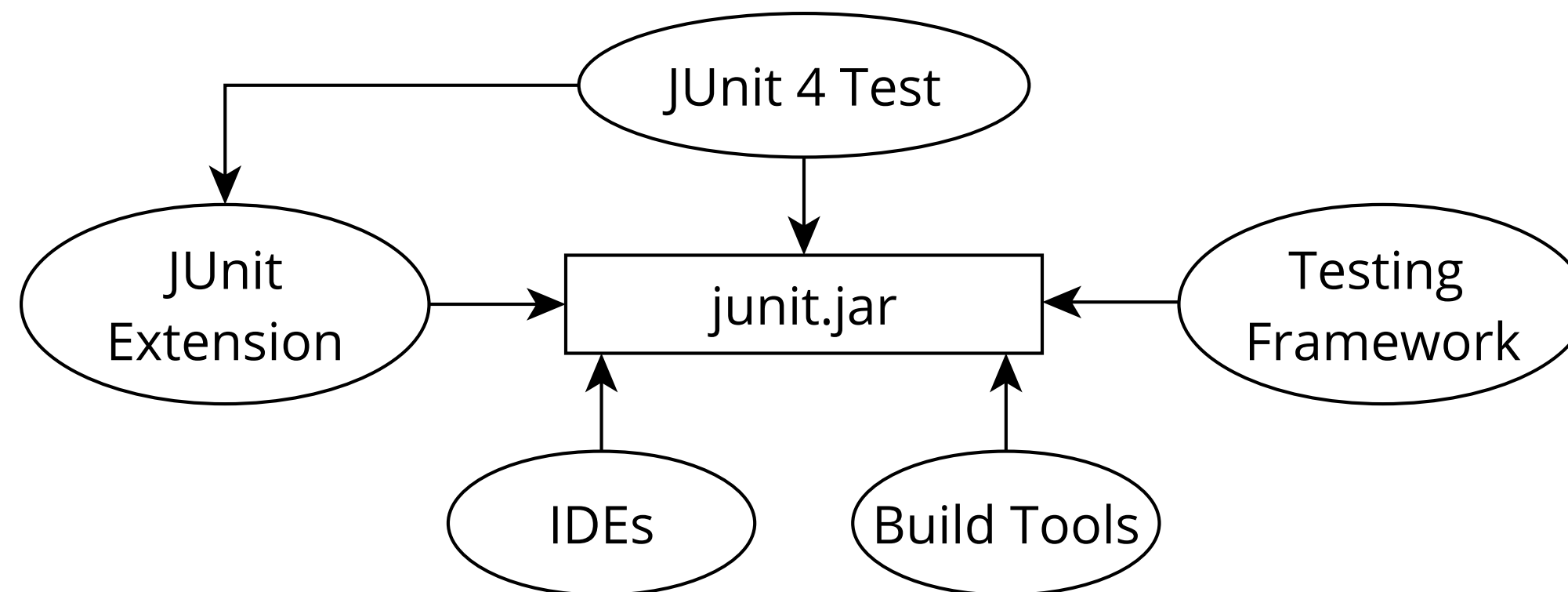
PLATTFORM ZUM TESTEN AUF DER JVM

Image: NASA



JUNIT ALS PLATTFORM?

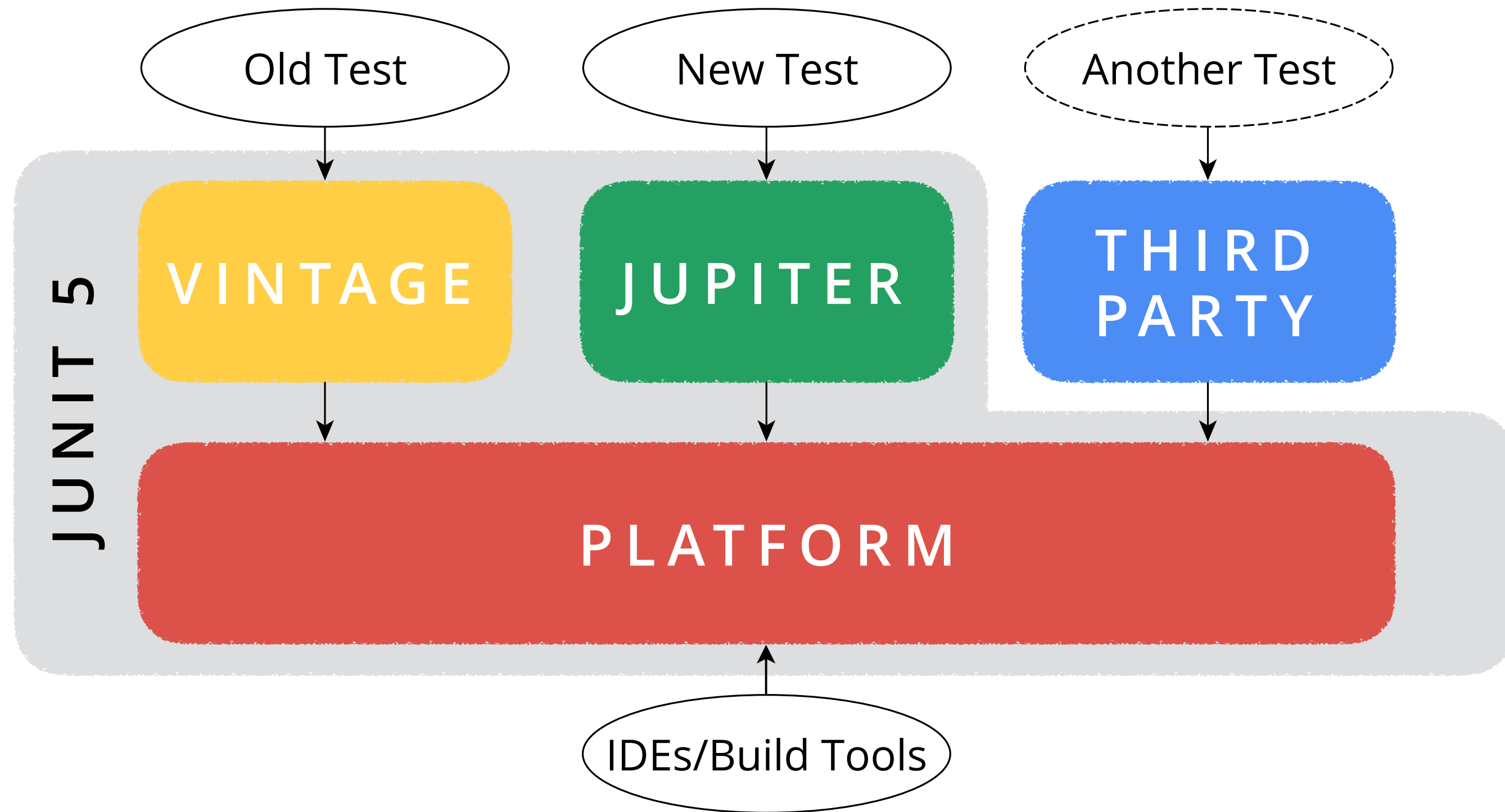
- JUnit war schon immer eine Plattform
 - für IDEs und Build Tools
 - für andere Testing Frameworks
- Enge Kopplung (interne APIs, Reflection, Serialization)





Wenn JUnit eine Plattform ist, dann sollten wir die Architektur darauf auslegen!





JUNIT 5

=

JUPITER + VINTAGE + PLATFORM



THIRD-PARTY ENGINES

Specsy, Spek, KotlinTest, Cucumber, Drools, jqwik, Brahms,
Mainrunner, ...

<https://github.com/junit-team/junit5/wiki/Third-party-Extensions>



MEHRERE TEST ENGINES (DEMO)

<https://github.com/marcphilipp/junit5-platform-demo>



MEHRERE TEST ENGINES (RECAP)

- Mehrere Test Engines können in einem Testlauf verwendet werden
- Unterscheidung zwischen Abhängigkeiten in `testImplementation` und `testRuntimeOnly`
- Erlaubt eine schrittweise Migration von einer Test Engine zur anderen (z.B. von Vintage nach Jupiter)



KOMPATIBILITÄT / MIGRATION

- Vintage Engine führt JUnit 3/4 Tests auf der Plattform aus
- `@Category(UI.class)` entspricht `com.acme.UI` -Tag
- Teilweise Unterstützung von JUnit 4 `Rules`
- Unterstützung von `@Ignore` **5.4**
- IDEs können Testklassen in die Jupiter API konvertieren
- Migrationswerkzeug aus der Community:
<https://github.com/junit-pioneer/convert-junit4-to-junit5>



BUILD TOOLS

- Gradle (≥ 4.6), Ant ($\geq 1.10.3$) und Maven Surefire ($\geq 2.22.0$) unterstützen die JUnit Plattform
- Mit dem `ConsoleLauncher` kann man Tests über die Kommandozeile ausführen und in andere Build Tools (z.B. Bazel) integrieren



IDES

- Sehr gute Unterstützung
 - IntelliJ IDEA (≥ 2016.2)
 - Eclipse ($\geq 4.7.1a$)
 - Visual Studio Code (Java Test Runner $\geq 0.4.0$)
 - Netbeans (≥ 10.0)
- Für andere IDEs gibt es `@RunWith(JUnitPlatform)`



TAG EXPRESSIONS **5.1**

Erlauben präzise anzugeben, welche Tests basierend auf Tags ausgeführt werden sollen:

```
test {  
    useJUnitPlatform {  
        includeTags("(smoke & feature-a) | (!smoke & feature-b)")  
    }  
}
```



UNTERSTÜTZUNG FÜR MODULE **5.1**

Alle Tests in einem Modul ausführen:



```
$ java -jar junit-platform-console-standalone-1.4.0.jar \  
--select-module com.acme.foo
```

Den Modulpfad scannen:

```
$ java -jar junit-platform-console-standalone-1.4.0.jar \  
--scan-modules
```



AGENDA

1. Wie schreibt man Tests und Extensions mit JUnit 5? 
2. Was ist die JUnit Platform und wozu ist sie gut? 
3. Was kommt noch und die fängt man mit JUnit 5 an?



ROADMAP UND RESSOURCEN

Image: NASA



ROADMAP

- Wiederverwendbare Discovery für Test Engines **5.5 M1**
- Testausführung in nutzerdefinierten Threads **5.5 RC1**
- Deklarative/globale Timeouts **5.5 RC1**
- Reporting-Format, das neue Features unterstützt (z.B. Tags, Display Names, Report Entries) **5.6 M1**
- Deklarative Test Suiten
- Parametrisierte Testklassen
- *Eure Ideen?*



LOSLEGEN? LOSLEGEN!

- User Guide:
<http://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/>
- Beispielprojekte für Ant, Bazel, Gradle und Maven:
<https://github.com/junit-team/junit5-samples>
- Javadoc:
<http://junit.org/junit5/docs/current/api/>



GESUCHT: FEEDBACK!

- StackOverflow:
<http://stackoverflow.com/questions/tagged/junit5>
- Code & Issues:
<https://github.com/junit-team/junit5/>
- Chat mit dem Team:
<https://gitter.im/junit-team/junit5>
- Twitter:
<https://twitter.com/junitteam>



UNTERSTÜTZT DAS JUNIT-TEAM!

<https://junit.org/sponsoring>



BEISPIEL-CODE

- Jupiter:
<https://github.com/marcphilipp/junit5-demo/tree/20190603-etka>
- Platform:
<https://github.com/marcphilipp/junit5-platform-demo>



FRAGEN?

[@marcphilipp](#) / [@junitteam](#) auf Twitter



VIELEN DANK!

